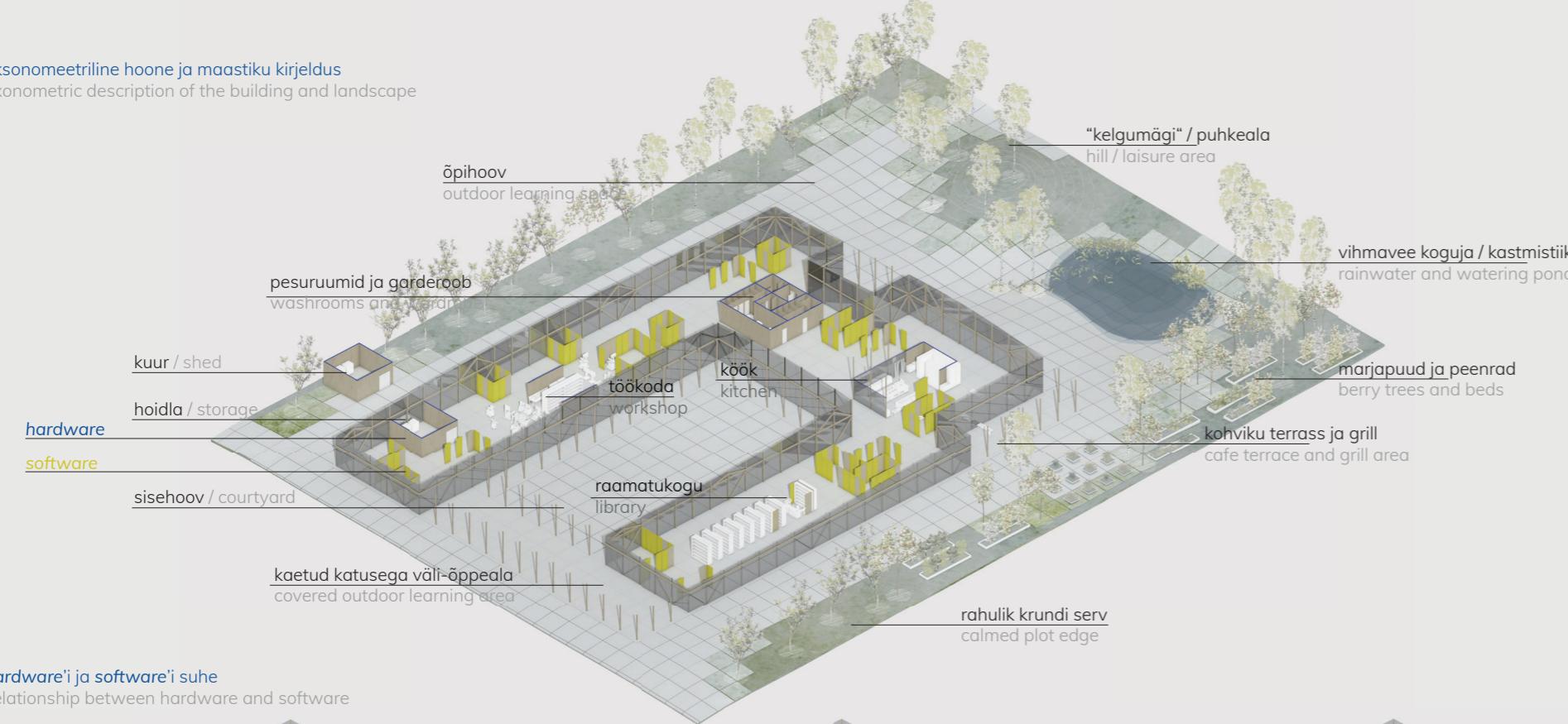
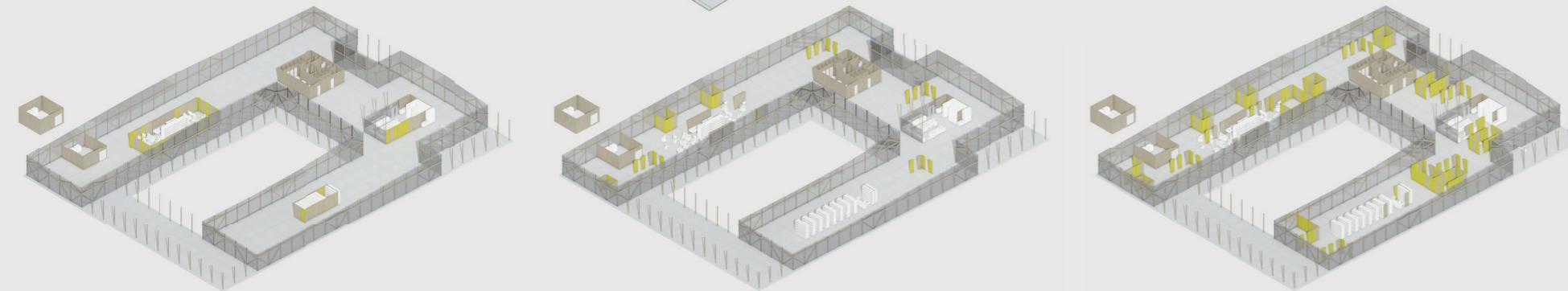


Aksoneetriline hoone ja maastiku kirjeldus
Axonometric description of the building and landscape



Hardware'i ja software'i suhe
Relationship between hardware and software



I suletud funktsionaalsed ruumid ja avatud vaba-ala
I closed functional rooms and open free space

II avatud funktsionaalsed ruumid ja liigendatud vaba-ala
II open functional rooms and partitioned free space

III avatud funktsionaalsed ruumid ja struktureeritud vaba-ala
III open functional rooms and structured free space

Hoone kui tööriist
Building as a tool

3x3 m grid

- grid määrab konstruktivsete osade ja siserruumi liigendustesseaduspärasused
- grid defineerib nii sise- kui ka välrsuumi
The grid determines the structural parts and the partitions of the interior. It also defines both the indoor and outdoor space.

hardware



- hardware on funktsionaalne ruumi-programm, mis on muust ruumist eraldatav
- kuju tuleneb gridist
- hardware'i seinad on konstruktivsed
Hardware is a functional room program that is separable. The shape comes from the grid. Hardware walls are constructive.

software

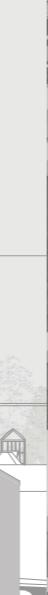


- software on funktsionaalsete ruumide vahel jääv potentsiaalne ala
- gridi abil liigendatavat st siirdeseinad liiguvalt mööda gridist tulenevaid talasid
- software ei ole konstruktivne
Software is a potential area around the functional rooms. It is structured by the grid, i.e. sliding walls move along the grid. Software is not constructive.

kuju / shape



- sise- ja välisruumi piir on hõgune
- hoone kuju järgib gridi
- kuju on üks variant paljudest
The boundary between indoor and outdoor space should be predictable. The shape of the building follows the grid. The shape is one possibility.



Ruumiline strateegia kogukonnakeskusele:
pagulaste lõimimine ja väikelinnade elavdamine

Spatial Strategy for Community Centre:
Refugee Integration and Revitalization of Small Towns

Karmen Silde

Eesti Kunstiakadeemia 2020 / Estonian Academy of Arts
Juhendajad / Tutors:
Tarmo Teedumäe, Toomas Tammis



